

Tir PPC

Police Pistol Combat

Le tir PPC se fait l'arme à l'étui, le tireur est statique et doit tirer de différentes positions: debout, à genoux, assis et couché. Le tir s'exécute avec les deux mains sur l'arme. Le tireur aura à utiliser une barricade (une planche pour simuler qu'il se met à couvert) pour tirer de la main gauche et de la main droite. Le tir se fait tout en "double action" excepté à 50 verges ou on peut utiliser le "simple action" surtout pour les revolvers.

Type d'armes:

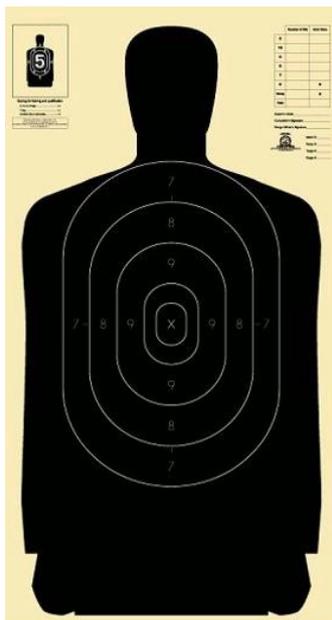
- Pistolet ou revolver de calibre 38, 40, 45, 9mm et 357.
- Pour les revolvers vous aurez besoin de 3 "speed loaders" et les pistolets de 4 chargeurs. Et on charge seulement que 6 balles à la fois.
- Longueur du canon 6 pouces maximum.
- Mires ouvertes seulement. **Pas de télescopes, de "red dot" ou toutes autres accessoires du genre.**
- **Pas de compensateur, canon ventilée ou «Mag-na-port».**

Etui et accessoires

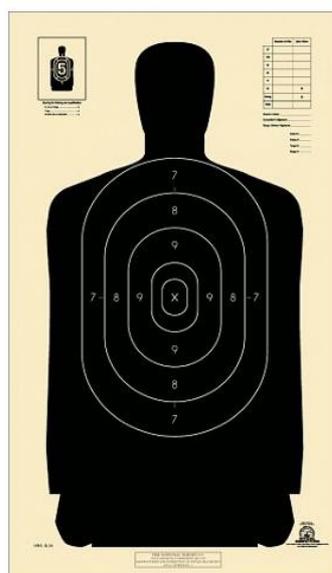
- L'étui doit comporter un système de rétention et le pontet doit-être caché.
- **Les étuis à l'épaule ainsi que les "cross draw" et celles qui permettent l'insertion du doigt sur la gâchette pour sortir l'arme ainsi que les étuis attaché par le bas sont interdites.**
- Les gants et les tapis de sol sont permis.

Les cibles

- Nous utilisons la cible B-27 pour tout le parcours jusqu'à 50 verges. Si le champ de tir n'a pas 50 verges, cette session sera tirée à 25 verges avec une cible B-34.



B-27



B-34

Les positions

Le départ pour chaque stage se fait toujours debout face à la cible et les bras le long du corps.

- **Position à genoux** : sur un ou les 2 genoux en autant que c'est confortable et que **les fesses ne touchent pas le sol.**
- **Position assise** : les fesses doivent toucher le sol mais **le dos et le coude ne doivent pas toucher le sol.**
- **Position couché** : le corps allongé sur le sol en ligne avec la cible, **la crosse de l'arme ne doit pas toucher le sol.**
- **Position à la barricade** : pour le tir main gauche à la barricade tout le corps doit-être complètement du côté droit de celle-ci comme pour se protéger, l'arme tenue de la main gauche à deux mains appuyées sur le côté gauche de la barricade pour tirer. Pour le tir main droite à la barricade on fait le contraire. **L'arme ne doit pas toucher la barricade.**
- **Si le tireur a un problème physique qui l'empêche de tirer dans une position, à l'exception de la barricade, il devra la remplacer par une des trois positions. Exemple, s'il ne peut pas tirer à genoux il devra tirer assis ou couché.**

Les commandements de tir

- **Chargez et à l'étui.** *Pistolet une balle dans le canon et sécurité engagée.*
- **Est-ce que la ligne de feu est prête?.....**délais de 3 secondes **Feu.** Si quelqu'un a levé la main avant l'ordre **Feu** vous entendrez ce commandement: **La ligne de feu n'est pas prête** et on recommencera cette étape.
- A la fin ...**Cessez le feu** ou un coup de **sifflet**. À la fin d'un stage SEULEMENT À CE COMMANDEMENT DES OFFICIELS DE LIGNE, LES COMPÉTITEURS VIDENT LE BARILLET OU ENLÈVE LE CHARGEUR, ÉJECTE LA BALLE DU CANON ET GARDE LA CULASSE OUVERTE POUR INSPECTION PAR L'OFFICIEL AVANT DE REMETTRE L'ARME VIDE À L'ÉTUI. *Quand, tout les Officiers de ligne ont donné le signal, que la ligne est sécuritaire, les commandements nécessaires pour retirer et compter les cibles seront donnés.*

Les parcours

Match 600 60balles

- **7 verges, 12 balles 20 secondes debout sans support, action double.**
- **25 verges, 18 balles 90 secondes action double:**
 - 6 balles à **genoux**
 - 6 balles debout, main gauche, barricade
 - 6 balles debout, main droite, barricade
- **50 verges, 24 balles 2 minutes 45 secondes (165secondes) action double ou simple:**
 - 6 balles **assis**
 - 6 balles **couché**
 - 6 balles debout, main gauche, barricade
 - 6 balles debout, main droite, barricade
- **25 verges, 6 balles debout sans support en 12 secondes action double.**

Match 1500 150 balles

- **7 verges, 12 balles 20 secondes debout sans support, action double.**
- **15 verges, 12 balles 20 secondes debout sans support, action double.**
- **25 verges, 18 balles 90 secondes action double:**
 - 6 balles à **genoux**
 - 6 balles debout, main gauche, barricade
 - 6 balles debout, main droite, barricade
- **50 verges, 24 balles 2 minutes 45 secondes (165 secondes) action double ou simple:**
 - 6 balles **assis**
 - 6 balles **couché**
 - 6 balles debout, main gauche, barricade
 - 6 balles debout, main droite, barricade
- **25 verges, 12 balles debout sans support en 35 secondes action double.**
- **25 verges, 12 balles debout sans support en 35 secondes action double.**
- **7 verges, 12 balles 20 secondes debout sans support, action double.**
- **25 verges, 18 balles 90 secondes action double:**
 - 6 balles à **genoux**
 - 6 balles debout, main gauche, barricade
 - 6 balles debout, main droite, barricade
- **50 verges, 24 balles 2 minutes 45 secondes (165 secondes) action double ou simple:**
 - 6 balles **assis**
 - 6 balles **couché**
 - 6 balles debout, main gauche, barricade
 - 6 balles debout, main droite, barricade
- **25 verges, 6 balles debout sans support en 12 secondes action double.**

Note: il n'y a pas de coups d'essais, et il n'y a pas de reprise pour une balle défectueuse ou une arme enrayée. Si dans la cible il y a plus de balles que le compte normal, le plus haut pointage sera déduit pour chaque balle en trop.